**בס''ד מסמך דרישות**

**שם פרויקט: \_flags-war  
מגישים:  
יוחנן קלינג – 316004555  
צח אקר – 315339069**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **הערות** | **תיעדוף  1-10**  **(10 גבוה)** | **תת סוג** | **סוג  (פונקציונאלית/  לא פונקציונאלית)** | **סוג הרשאה/ משתמש** | **תיאור** | **מס' מזהה** |
| **שמירת פרטי ההרשמה במסד נתונים** | **10** | **דרישת מידע** | **פונקציונאלית** | **משתמש** | **הרשמה לאפליקציה** | **1** |
| **השוואת פרטי התחברות אל מול מאגר פרטי הרשמה** | **10** | **דרישת מידע** | **פונקציונאלית** | **משתמש** | **התחברות לאפליקציה** | **2** |
| **סיווג האפליקציה למשתמש או למנהל לפי משתמשים המוגדרים מראש כמנהלים** | **10** | **דרישת מידע** | **פונקציונאלית** | **משתמש** | **זיהוי משתמש** | **3** |
| **מתן הרשאות מנהל שאינן מופיעות למשתמש שאינו מנהל** | **8** | **דרישה תפעולית** | **פונקציונאלית** | **ADMIN** | **זיהוי משתמש כADMIN לטובת בחינת פונקציות וחידושי בטא** | **4** |
| **הוספת משתמש לרשימת חברים** | **7** | **דרישת מידע** | **פונקציונאלית** | **משתמש** | **יכולת הוספת משתמשים לרשימת חברים** | **5** |
| **היכולת לשלוח זימון למשחק** | **8** | **דרישה תפעולית** | **פונקציונאלית** | **משתמש** | **הזמנת משתמש\חבר למשחק** | **6** |
| **מהלך משחק תקין עם חוקים מוגדרים מראש** | **8** | **דרישה תפעולית** | **פונקציונאלית** | **משתמש** | **מהלך משחק תקין** | **7** |
| **המחשת מהלך משחק** | **5** | **דרישה תפעולית** | **פונקציונאלית** | **משתמש** | **הבהרת חוקי ומהלך משחק** | **8** |
| **איכות העיצוב לפי עמידה בסדר עדיפויות ולוח זמנים** | **6** | **דרישת תפעולית** | **פונקציונאלית** | **משתמש** | **עיצוב גרפי** | **9** |
| **שמירת הנתונים במסד נתונים עם אופציה לריבוי נתונים** | **6** | **דרישת מידע** | **פונקציונאלית** | **משתמש** | **שמירת טבלת מנצחים ונתונים** | **10** |
| **שליפת נתונים בצורה יעילה והצגתם** | **7** | **דרישה תפעולית\מידע** | **פונקציונאלית** | **משתמש** | **הצגת טבלת דירוג** | **11** |
| **הצגה לפי מספר ניצחונות\משחקים\חברים קרובים וכו'** | **4** | **דרישה תפעולית** | **פונקציונאלית** | **משתמש** | **סינון טבלה לפי פרמטרים** | **12** |
| **היכולת ליצור קשר עם המפתחים על מנת לדווח על באגים ורעיונות לשיפור** | **7** | **דרישה תפעולית** | **פונקציונאלית** | **משתמש** | **יצירת קשר עם המפתחים** | **13** |
| **המערכת תתמוך רק במכשירים עם גרסת אנדרואיד 6 ומעלה** | **7** | **אילוץ חומרה** | **לא פונקציונאלית** | **-** | **האפליקציה תתאים ל95 % מהמכשירים לפחות** | **14** |
| **ישנו תאריך קבוע בו צריך להתבצע שחרור מלא לאחר בדיקות והתאמות** | **10** | **אילוץ ניהולי** | **לא פונקציונאלית** | **-** | **האפליקציה תהיה מוכנה להגשה עד סוף הקורס (XX/MM/23)** | **15** |
| **עלות הפיתוח ומתן השירות יהיו 0 שקלים הן לפיתוח והן לשימוש בכלים שונים ואינטרנטיים.** | **10** | **אילוץ ניהולי** | **לא פונקציונאלית** | **-** | **עלות הפיתוח** | **16** |
| **שמירה של כל מהלכי המשחק שהסתיימו והתקיימו** | **7** | **דרישת מידע** | **לא פונקציונאלית** | **-** | **הקלטת מהלך משחק ושמירת מהלכי משחק שהתקיימו** | **17** |
| **"לימוד" המכונה של מהלך משחק ואסטרטגיות שחקנים שונות תוך זיהוי מהלכים "חכמים" ומהלכים "שגויים"** | **6** | **דרישת מידע\תפעולית** | **לא פונקציונאלית** | **-** | **למידת מכונה לפי מספר הקלטות משחק גדולות** | **18** |
| **הוספת האפשרות תלויה בגודל מסד הנתונים לפי מספר הקלטות משחקי עבר כך שסביר שפונקציות זו תתווסף לאחר שנת 23', כתלות במספר המשחקים שישוחקו** | **3** | **דרישה תפעולית** | **פונקציונאלית** | **-** | **אפשרות למשחק מול מחשב** | **19** |
| **שימוש בsocket.io לפיצול שרת משחק ושרת נפרד לאפליקציה** | **5** | **דרישה תפעולית** | **לא פונקציונאלית** | **-** | **תמיכה בסקלאביליות באמצעות פיצול שרתים** | **20** |
| **הוספת מצב משחק – "הססני", "התקפי" ומצבי בוט שונים על פי מודלים אחרים** | **5** | **דרישה תפעולית** | **פונקציונאלית** | **-** | **שילוב אלמנטים מתוך תורת המשחקים** | **21** |